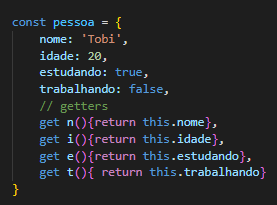
**Acessors**

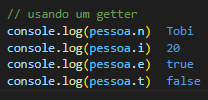
São os métodos getters e setters de um objeto.

**Criando um getter**

* **Basta usar a keyword get** antes do nome da função
* **O resto é só fazer uma função normal**

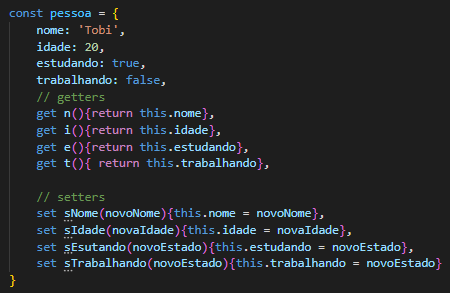
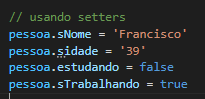
**Ex.:** com os getter, não é preciso chamar um função para pegar algum atributo do objeto



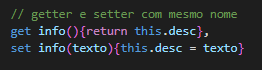


**Criando setters**

* **Basta usar a keyword set** antes do nome da função
* **O resto é só fazer uma função normal**

**Ex.:**

**É possível usar métodos gettters e setters com mesmo nome**

**Ex.:**

